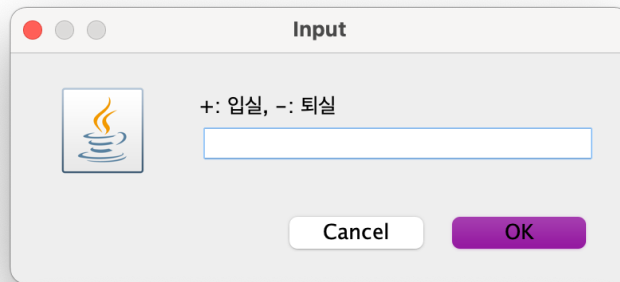


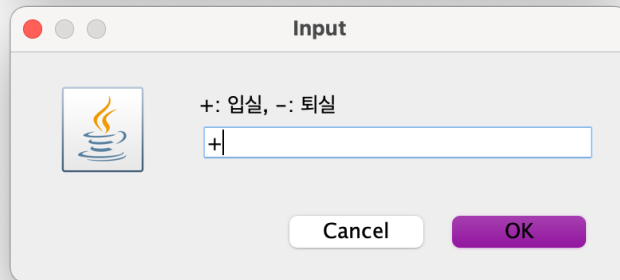
프로그래밍 시험 #1 (2021/10/26)
 CSE2016 프로그램설계방법론
 한양대학교 ERICA 소프트웨어학부
 2021년 2학기
 할당점수: 27점 (= 2 + 5 + 5 + 5 + 10)

병원 입원실 관리를 서비스하는 애플리케이션을 개발하려고 한다.
 이 애플리케이션은 한 번 실행하면 무한 반복되며, 다음과 같은 순서로 진행한다.

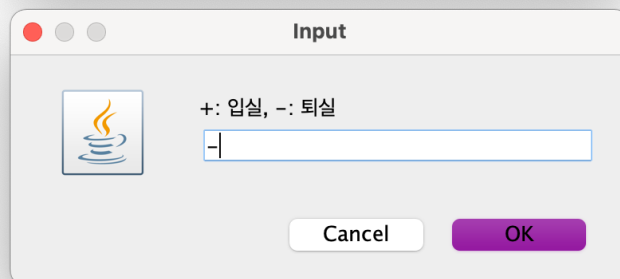
1. **서비스 선택** : 다음과 같은 입력 대화창을 띄워 + 또는 - 중 하나를 키보드로 입력하게 한다.



입실을 원하는 경우
 (키보드 + 기호)

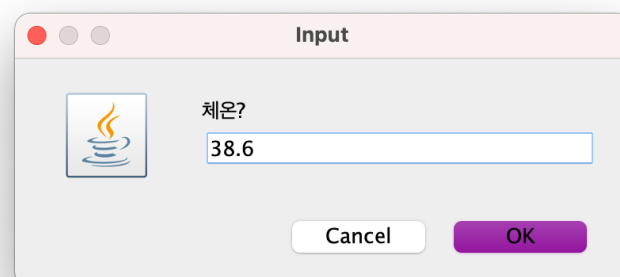


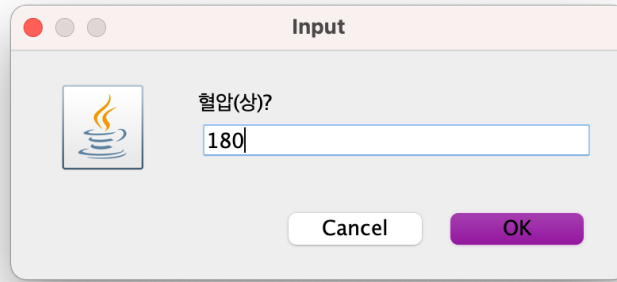
퇴실을 원하는 경우
 (키보드 - 기호)



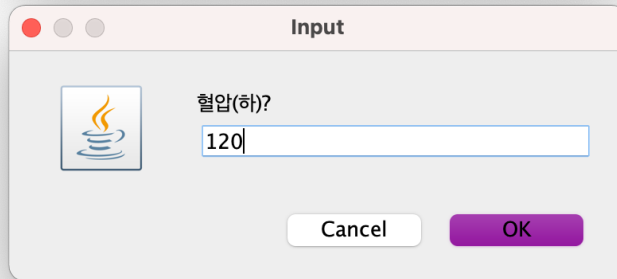
2. 입실 서비스

병원에 입원실이 총 4실이 준비되어 있다고 가정하자.
 다음과 같이 환자의 체온, 혈압(상), 혈압(하)를 각각 차례로 입력받는다.



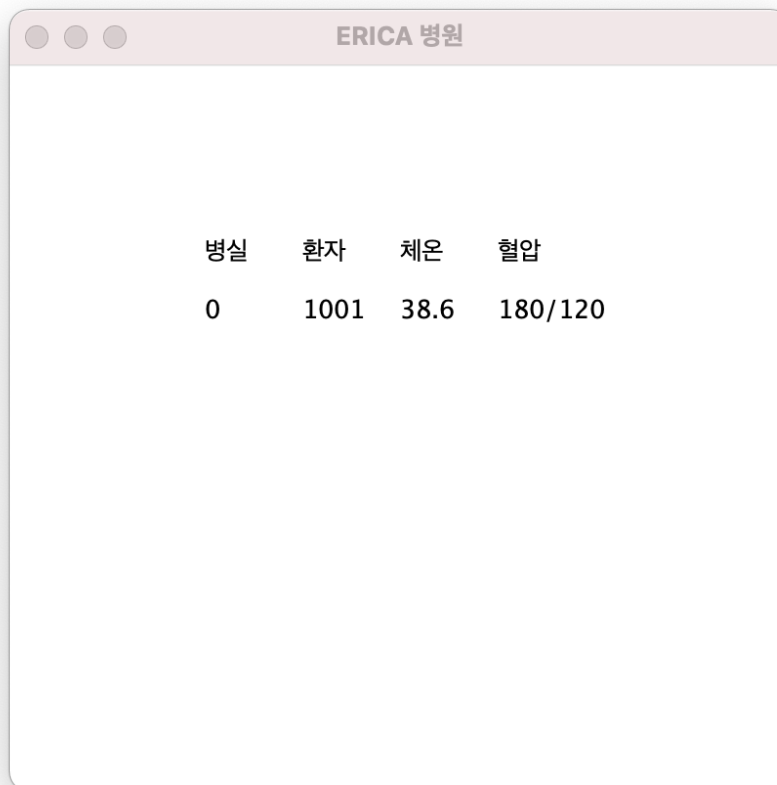


Input dialog box titled "Input" with a Java logo icon. The text "혈압(상)?" is displayed above a text input field containing "180". Below the input field are "Cancel" and "OK" buttons.



Input dialog box titled "Input" with a Java logo icon. The text "혈압(하)?" is displayed above a text input field containing "120". Below the input field are "Cancel" and "OK" buttons.

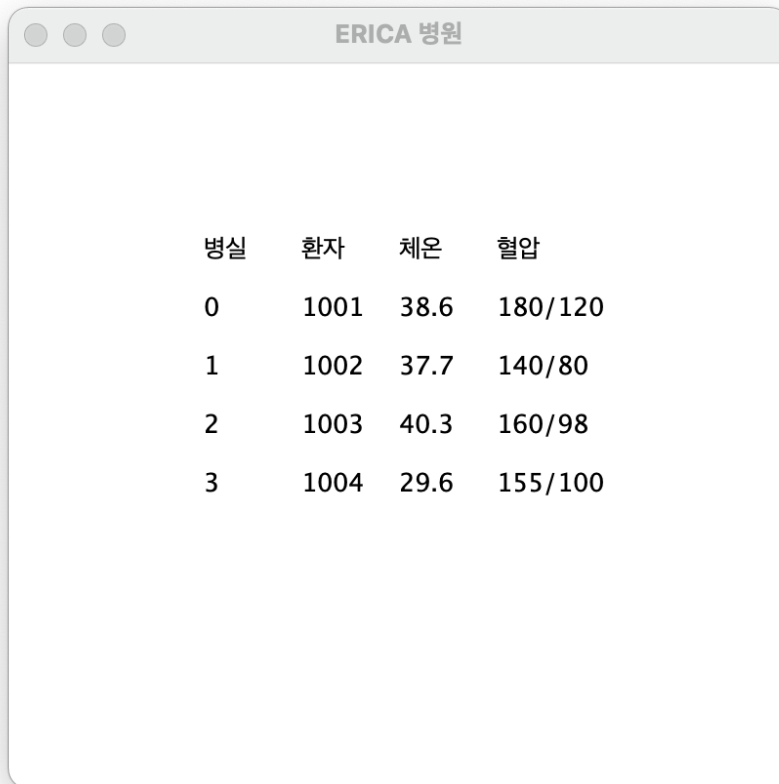
그리고 환자는 고유의 환자 등록번호를 부여받고 임의의 빈 입원실을 할당받아 입원한다. 입원 절차가 완료되면 다음과 같이 입원실 번호, 환자 등록번호, 체온, 혈압을 디스플레이 창에 보여 준다.



ERICA 병원

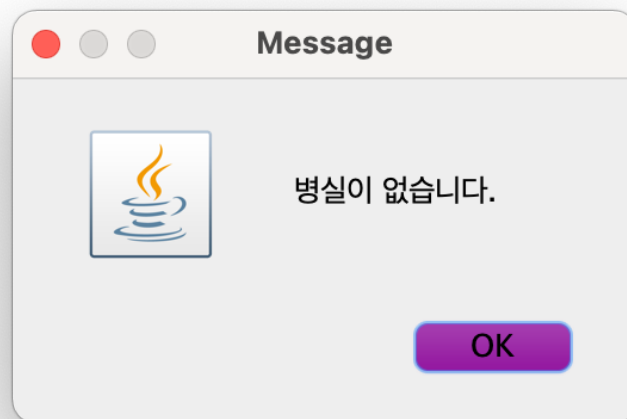
병실	환자	체온	혈압
0	1001	38.6	180/120

만약 다음과 같이 입원실이 꽉 찬 경우에는 신규 입원이 불가하며,



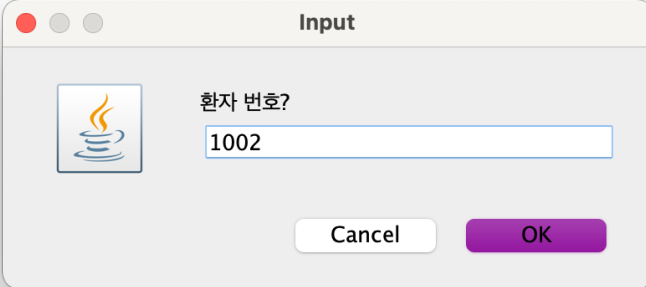
병실	환자	체온	혈압
0	1001	38.6	180/120
1	1002	37.7	140/80
2	1003	40.3	160/98
3	1004	29.6	155/100

다음과 같이 입원실이 없음을 알려준다.



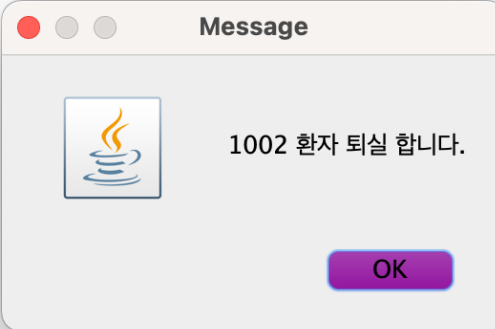
3. 퇴실 서비스

퇴실을 원하는 환자의 등록번호를 다음과 같이 입력받는다.

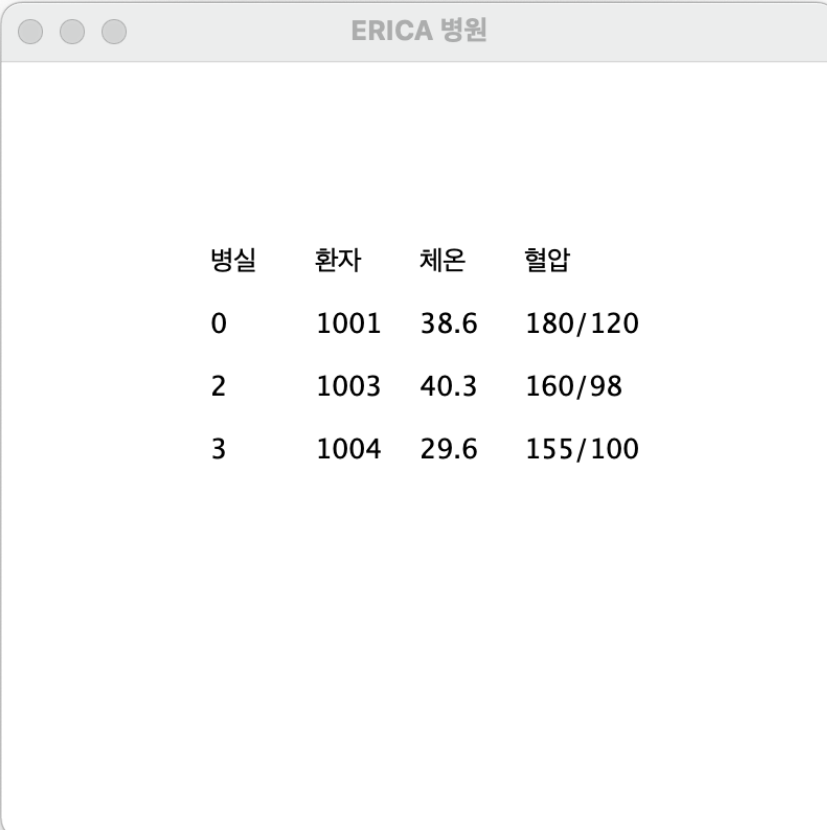


A dialog box titled "Input" with a Java logo icon. It contains a label "환자 번호?" (Patient Number?) and a text input field containing "1002". Below the input field are two buttons: "Cancel" and "OK".

퇴실 절차가 완료되면 다음과 같이 퇴실 완료를 알려주며, 디스플레이 창은 아래와 같이 변경된다.



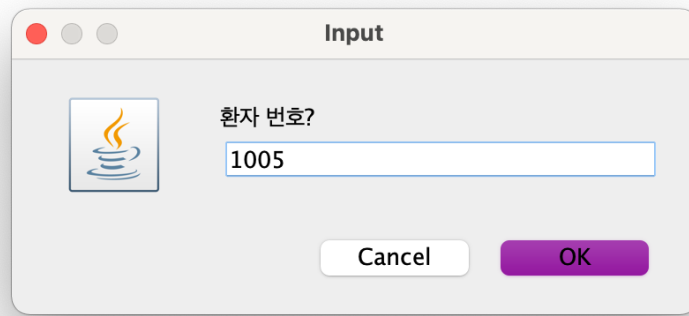
A message dialog box titled "Message" with a Java logo icon. It contains the text "1002 환자 퇴실 합니다." (Discharge patient 1002). Below the text is an "OK" button.



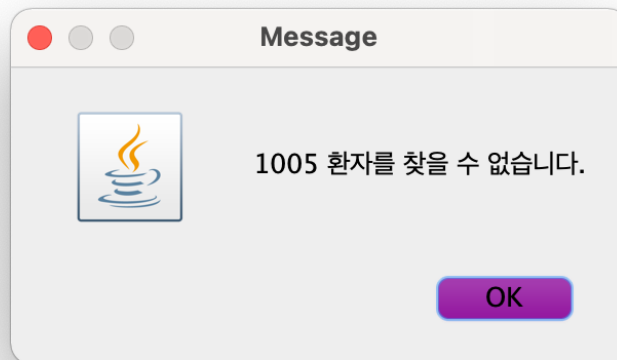
A main application window titled "ERICA 병원" (ERICA Hospital) displaying a table of patient data.

병실	환자	체온	혈압
0	1001	38.6	180/120
2	1003	40.3	160/98
3	1004	29.6	155/100

만약 다음과 같이 입원실에 없는 환자의 퇴실을 요청하는 경우에는,



다음과 같이 해당하는 입원 환자가 없음을 알려 준다.



이 서비스 과정은 무한 반복한다.

3. 요구 사항

이 서비스를 구현하는 설계도와 명세서를 아래와 같이 제공 받았다. 이 중에서 View 클래스인 Reader, Displayer, Starter 클래스인 HospitalRoomManager, 그리고 Model 클래스 중 하나인 Patient 클래스는 구현이 완료되었다. 남은 Model 클래스인 Hospital과 Controller 클래스인 HospitalController를 클래스 다이어그램과 명세서를 참고하여 제공한 뼈대코드의 빈 부분을 채워서 자바 애플리케이션을 완성하자.

추천하는 구현 순서는 다음과 같다.

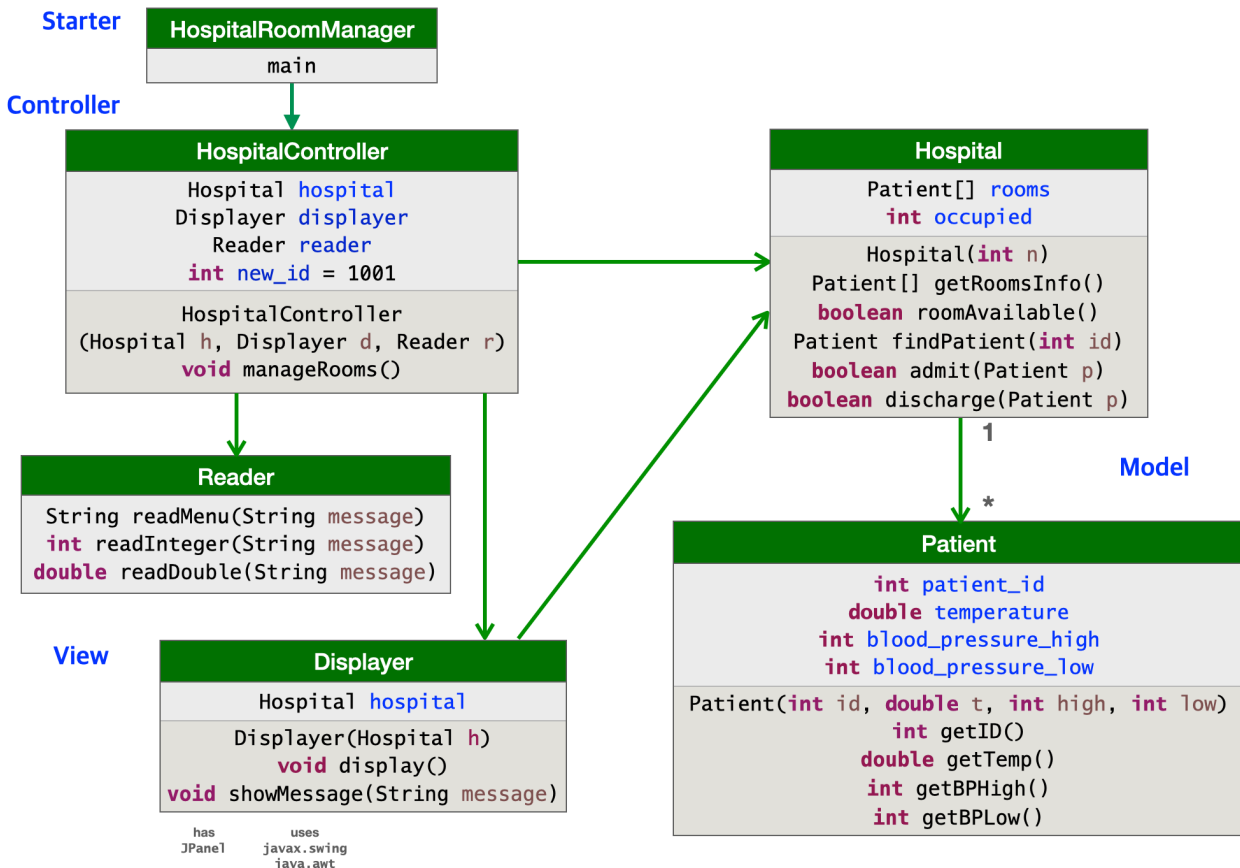
- (1) Hospital 클래스의 roomAvailable 메소드 [독립 작동 2점]
- (2) Hospital 클래스의 findPatient 메소드 [독립 작동 5점]
- (3) Hospital 클래스의 admit 메소드 [독립 작동 5점]
- (4) Hospital 클래스의 discharge 메소드 [독립 작동 5점]
- (5) HospitalController 클래스의 manageRooms 메소드 [전체 작동 10점]

제공하는 파일은 6 본으로 다음과 같다.

- (1) Reader.java (View 클래스) : **완성**
- (2) Displayer.java (View 클래스) : **완성**
- (3) Patient.java (Model 클래스) : **완성**
- (4) Hospital.java (Model 클래스) : **미완성**
- (5) HospitalController.java (Controller 클래스) : **미완성**
- (6) HospitalRoomManager.java (Starter 클래스) : **완성**

완성한 프로그램을 포함한 파일 6개가 들어있는 폴더를 zip으로 묶어서 제출 페이지에서 업로드 제출

4. 애플리케이션의 클래스 다이어그램



5. 클래스 별 명세서

Patient		
필드 변수	<code>int patient_id</code>	환자 등록번호
	<code>double temperature</code>	환자 체온
	<code>int blood_pressure_high</code>	환자 혈압 (위)
	<code>int blood_pressure_low</code>	환자 혈압 (아래)
메소드	<code>Patient(int id, double t, int high, int low)</code>	환자 객체 생성 초기화 메소드
	<code>int getID()</code>	환자 등록번호를 리턴
	<code>double getTemp()</code>	환자 체온을 리턴
	<code>int getBPHigh()</code>	환자 혈압(위)를 리턴
	<code>int getBPLow()</code>	환자 혈압(아래)를 리턴

Hospital		
필드 변수	<code>Patient[] rooms</code>	입원실 배열
	<code>int occupied</code>	환자가 입실중인 입원실의 개수
메소드	<code>Hospital(int n)</code>	병원 객체 생성 초기화 메소드, <code>n</code> = 병원이 보유한 입원실의 개수
	<code>Patient[] getRoomsInfo()</code>	입원실 배열을 리턴한다.
	<code>boolean roomAvailable()</code>	비어있는 입원실이 있는지 여부를 리턴한다. 빈 입원실이 있으면 <code>true</code> , 없으면 <code>false</code>
	<code>Patient findPatient(int id)</code>	환자 등록번호 <code>id</code> 로 입원 중인 환자를 찾는다.
	<code>boolean admit(Patient p)</code>	환자 <code>p</code> 를 입실시킨다. 빈 입원실이 있어서 입실 성공하면 <code>true</code> , 없어서 실패하면 <code>false</code>
	<code>boolean discharge(Patient p)</code>	환자 <code>p</code> 를 퇴실시킨다. 환자를 찾아서 퇴실 성공하면 <code>true</code> , 실패하면 <code>false</code>

Reader		
메소드	<code>String readMenu(String message)</code>	입력 대화창을 띄워 +와 - 둘 중 하나만 받아 리턴한다. 리턴 값은 "+" 또는 "-" <code>message</code> 는 입력 대화창에 보여줄 메시지
	<code>int readInteger(String message)</code>	입력 대화창을 띄워 받은 입력을 정수로 변환하여 리턴한다. (불량 입력 오류 처리 생략) <code>message</code> 는 입력 대화창에 보여줄 메시지
	<code>double readDouble(String message)</code>	입력 대화창을 띄워 받은 입력을 실수로 변환하여 리턴한다. (불량 입력 오류 처리 생략) <code>message</code> 는 입력 대화창에 보여줄 메시지

Displayer		
필드 변수	<code>Hospital hospital</code>	병원 객체
메소드	<code>Displayer(Hospital h)</code>	객체 생성 초기화 메소드
	<code>void display()</code>	병원 입원실의 입실 상황을 보여준다.
	<code>void showMessage(String message)</code>	메시지 대화창에 전달할 메시지를 띄운다. <code>message</code> 는 출력 대화창에 보여줄 메시지

HospitalController		
필드 변수	<code>Hospital hospital</code>	병원 객체
	<code>Displayer displayer</code>	출력 객체
	<code>Reader reader</code>	입력 객체
	<code>int new_id = 1001</code>	신규 환자 등록번호, 1001 = 첫 환자의 등록번호
메소드	<code>HospitalController(Hospital h, Displayer d, Reader r)</code>	객체 생성 초기화 메소드
	<code>void manageRooms()</code>	입원실 관리 서비스 (무한 루프)