

>>>>>>>>>>> 제어 구조의 설계 원리를 중심으로 배우는 >>>>>>>>>>>>

# 프로그래밍의 정석

# 과이썬

도경구 지음



CHAPTER 6

재귀와 반복 : 검색

# 검색

## Searching

정보가 모여 있는 곳에서 원하는 정보를 찾는 작업  
유일무이하게 구별할 수 있는 검색용 키<sup>key</sup>로 검색

# 검색

## Searching

정보가 모여 있는 곳에서 원하는 정보를 찾는 작업  
유일무이하게 구별할 수 있는 검색용 키key로 검색

정렬 X



순차 검색

# 검색

## Searching

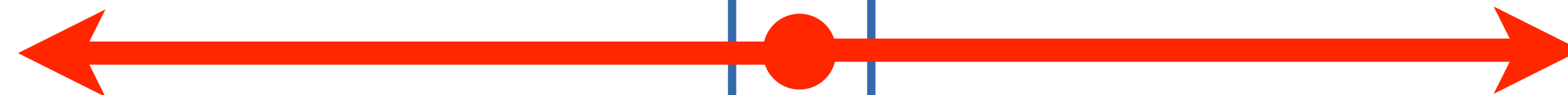
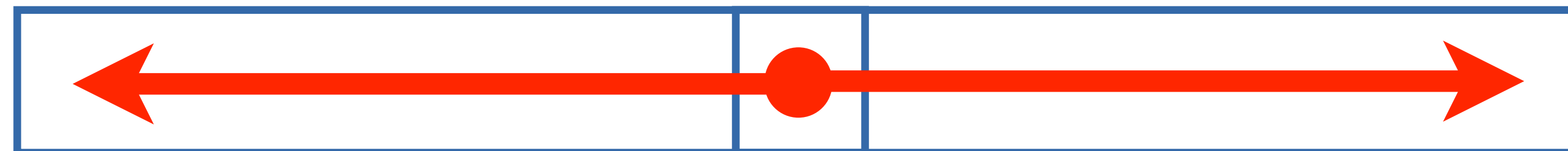
정보가 모여 있는 곳에서 원하는 정보를 찾는 작업  
유일무이하게 구별할 수 있는 검색용 키key로 검색

정렬 X



순차 검색

정렬 0



이분 검색

# 검색

## Searching

정보가 모여 있는 곳에서 원하는 정보를 찾는 작업  
유일무이하게 구별할 수 있는 검색용 키<sup>key</sup>로 검색

### 시퀀스 검색

연산	의미
<code>s.index(x)</code>	시퀀스 <code>s</code> 에서 가장 앞에 있는 키 <code>x</code> 의 위치번호를 리턴

프로그래밍의 정석  
파이썬

# 6

## 재귀와 반복 : 검색

6.1 순차검색 · 6.2 이분검색 · 6.3 성능 비교 · 6.4 텍스트 파일 처리 · 6.5 문자열 검색

### CHAPTER 6

## 재귀와 반복 : 검색

- ✓ 6.1 순차검색
- 6.2 이분검색
- 6.3 성능 비교
- 6.4 텍스트 파일 처리
- 6.5 문자열 검색

정렬 X



순차 검색

# 리스트 검색 : 존재 유무 확인

“키  $x$ 가 리스트  $s$ 에 있는가?”

객관식 OX 문제

입력 (파라미터) : 키의 리스트  $s$ , 검색할 키  $x$

출력 (리턴) :  $x$ 가  $s$ 에 있으면 `True`  
없으면 `False`



# 순차 검색 알고리즘

## Sequential Search

리스트  $s$ 에서 키  $x$ 를 검색하려면

반복 조건	$s \neq []$	<ul style="list-style-type: none"><li>• <math>s</math>의 선두원소 <math>s[0]</math>가 <math>x</math>와 같으면, 찾았으므로 <b>True</b>를 리턴</li><li>• 그렇지 않으면, <math>s</math>의 후미리스트 <math>s[1:]</math>에서 키 <math>x</math>를 재귀로 검색</li></ul>
종료 조건	$s == []$	<ul style="list-style-type: none"><li>• 검색 대상이 없으므로 <b>False</b>를 리턴</li></ul>

리스트 s에서 키 x를 검색하려면		
반복 조건	<code>s != []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● s의 선두원소 <code>s[0]</code>가 x와 같으면, 찾았으므로 <code>True</code>를 리턴</li> <li>● 그렇지 않으면, s의 후미리스트 <code>s[1:]</code>에서 키 x를 재귀로 검색</li> </ul>
종료 조건	<code>s == []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 검색 대상이 없으므로 <code>False</code>를 리턴</li> </ul>



리스트 s에서 키 x를 검색하려면		
반복 조건	<code>s != []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● s의 선두원소 <code>s[0]</code>가 x와 같으면, 찾았으므로 <b>True</b>를 리턴</li> <li>● 그렇지 않으면, s의 후미리스트 <code>s[1:]</code>에서 키 x를 재귀로 검색</li> </ul>
종료 조건	<code>s == []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 검색 대상이 없으므로 <b>False</b>를 리턴</li> </ul>



리스트 s에서 키 x를 검색하려면		
반복 조건	$s \neq []$	<ul style="list-style-type: none"> <li>● s의 선두원소 <math>s[0]</math>가 x와 같으면, 찾았으므로 <b>True</b>를 리턴</li> <li>● 그렇지 않으면, s의 후미리스트 <math>s[1:]</math>에서 키 x를 재귀로 검색</li> </ul>
종료 조건	$s == []$	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 검색 대상이 없으므로 <b>False</b>를 리턴</li> </ul>



```
1 def seq_search_0X(s,x):  
2     if s != []:  
3         if s[0] == x:  
4             return True  
5         else:  
6             return seq_search_0X(s[1:],x)  
7     else:  
8         return False
```

seq\_search\_0X([3,5,4,2],4)

=>

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

```
seq_search_0X([3,5,4,2],4)
=> seq_search_0X([5,4,2],4)
=>
```

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

```
seq_search_0X([3,5,4,2],4)
=> seq_search_0X([5,4,2],4)
=> seq_search_0X([4,2],4)
=>
```

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

```
seq_search_0X([3,5,4,2],4)
=> seq_search_0X([5,4,2],4)
=> seq_search_0X([4,2],4)
=> True
```



```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

seq\_search\_0X([3,5,4,2],6)

=>

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

```
seq_search_0X([3,5,4,2],6)
=> seq_search_0X([5,4,2],6)
=>
```

```
1 def seq_search_0X(s,x):  
2     if s != []:  
3         if s[0] == x:  
4             return True  
5         else:  
6             return seq_search_0X(s[1:],x)  
7     else:  
8         return False
```

```
seq_search_0X([3,5,4,2],6)  
=> seq_search_0X([5,4,2],6)  
=> seq_search_0X([4,2],6)  
=>
```

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

```
seq_search_0X([3,5,4,2],6)
=> seq_search_0X([5,4,2],6)
=> seq_search_0X([4,2],6)
=> seq_search_0X([2],6)
=>
```

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

```
seq_search_0X([3,5,4,2],6)
=> seq_search_0X([5,4,2],6)
=> seq_search_0X([4,2],6)
=> seq_search_0X([2],6)
=> seq_search_0X([],6)
=>
```

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

```
seq_search_0X([3,5,4,2],6)
=> seq_search_0X([5,4,2],6)
=> seq_search_0X([4,2],6)
=> seq_search_0X([2],6)
=> seq_search_0X([],6)
=> False
```

code : 6-1.py

## 꼬리 재귀

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

code : 6-2.py

## while 루프

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     while s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             s = s[1:]
7     return False
```

**while**  
루프

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     while s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             s = s[1:]
7     return False
```



**while**  
루프

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     while s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             s = s[1:]
7     return False
```

**for**  
루프

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     for key in s:
3         if key == x:
4             return True
5     return False
```

code : 6-1.py

## 꼬리 재귀

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

code : 6-4.py

## 논리식

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     return s != [] and (s[0] == x or seq_search_0X(s[1:],x))
```

# 리스트 검색 : 위치 인덱스 찾기

“키  $x$ 가 리스트  $s$ 의 어디에 있는가?”

주관식 문제

입력 (파라미터) : 키의 리스트  $s$ , 검색할 키  $x$

출력 (리턴) :  $x$ 가  $s$ 에 있으면  $x$ 의 위치 인덱스  
없으면 `None`

## 존재유무 확인

```
1 def seq_search_0X(s,x):
2     if s != []:
3         if s[0] == x:
4             return True
5         else:
6             return seq_search_0X(s[1:],x)
7     else:
8         return False
```

## 위치 인덱스 찾기

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(s,i):
3         if s != []:
4             if s[0] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(s[1:],i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(s,0)
```

## 위치 인덱스 찾기

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(s,i):
3         if s != []:
4             if s[0] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(s[1:],i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(s,0)
```

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

```
1 def seq_search(s,x):  
2     def loop(i):  
3         if i < len(s):  
4             if s[i] == x:  
5                 return i  
6             else:  
7                 return loop(i+1)  
8         else:  
9             return None  
10    return loop(0)
```

seq\_search([3,5,4,2],4)

=>

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

```
seq_search([3,5,4,2],4)
```

```
=> loop(0)
```

```
=>
```

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

```
seq_search([3,5,4,2],4)
=> loop(0)
=> loop(1)
=>
```



```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

```
seq_search([3,5,4,2],4)
=> loop(0)
=> loop(1)
=> loop(2)
=>
```

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

```
seq_search([3,5,4,2],4)
=> loop(0)
=> loop(1)
=> loop(2)
=> 2
```

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

seq\_search([3,5,4,2],6)

=>

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

```
seq_search([3,5,4,2],6)
```

```
=> loop(0)
```

```
=>
```

```
1 def seq_search(s,x):  
2     def loop(i):  
3         if i < len(s):  
4             if s[i] == x:  
5                 return i  
6             else:  
7                 return loop(i+1)  
8         else:  
9             return None  
10    return loop(0)
```

```
seq_search([3,5,4,2],6)  
=> loop(0)  
=> loop(1)  
=>
```

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

```
seq_search([3,5,4,2],6)
=> loop(0)
=> loop(1)
=> loop(2)
=>
```

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

```
seq_search([3,5,4,2],6)
=> loop(0)
=> loop(1)
=> loop(2)
=> loop(3)
=>
```

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

```
seq_search([3,5,4,2],6)
=> loop(0)
=> loop(1)
=> loop(2)
=> loop(3)
=> loop(4)
=>
```



```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

```
seq_search([3,5,4,2],6)
=> loop(0)
=> loop(1)
=> loop(2)
=> loop(3)
=> loop(4)
=> None
```

code : 6-6.py

## 꼬리재귀

```
1 def seq_search(s,x):
2     def loop(i):
3         if i < len(s):
4             if s[i] == x:
5                 return i
6             else:
7                 return loop(i+1)
8         else:
9             return None
10    return loop(0)
```

code : 6-7.py

## while 루프

```
1 def seq_search(s,x):
2     i = 0
3     while i < len(s):
4         if s[i] == x:
5             return i
6         else:
7             i = i + 1
8     return None
```

code : 6-7.py

**while**  
루프

```
1 def seq_search(s,x):
2     i = 0
3     while i < len(s):
4         if s[i] == x:
5             return i
6         else:
7             i = i + 1
8     return None
```

code : 6-8.py

**for**  
루프

```
1 def seq_search(s,x):
2     for i in range(len(s)):
3         if s[i] == x:
4             return i
5     return None
```

프로그래밍의 정석  
파이썬

# 6

## 재귀와 반복 : 검색

6.1 순차검색 · 6.2 이분검색 · 6.3 성능 비교 · 6.4 텍스트 파일 처리 · 6.5 문자열 검색

## CHAPTER 6

## 재귀와 반복 : 검색

6.1 순차검색

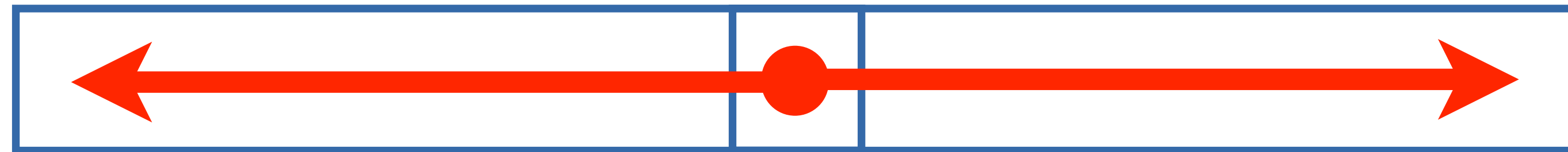
✓ 6.2 이분검색

6.3 성능 비교

6.4 텍스트 파일 처리

6.5 문자열 검색

정렬 0



이분 검색

# 정렬된 리스트 검색 : 존재 유무 확인

“키  $x$ 가 리스트  $s$ 에 있는가?”

객관식 OX 문제

입력 (파라미터) : 키의 리스트  $s$ , 검색할 키  $x$

출력 (리턴) :  $x$ 가  $s$ 에 있으면 `True`  
없으면 `False`

# 이분 검색 알고리즘

## Binary Search

정렬된 리스트 `ss`에서 키 `x`를 검색하려면

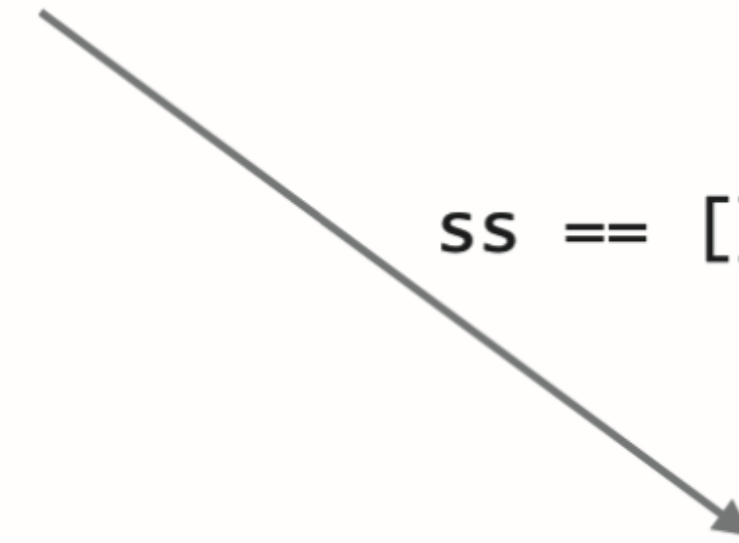
반복 조건	<code>ss != []</code>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <code>ss</code>의 가운데 원소의 인덱스를 <code>mid</code>로 지정하고,</li><li>• <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>와 같으면, 찾았으므로 <code>True</code>를 리턴</li><li>• <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 작으면, <code>ss[:mid]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li><li>• <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 크면, <code>ss[mid+1:]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li></ul>
종료 조건	<code>ss == []</code>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 검색 대상이 없으므로 <code>False</code>를 리턴</li></ul>

정렬된 리스트 <code>ss</code> 에서 키 <code>x</code> 를 검색하려면		
반복 조건	<code>ss != []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <code>ss</code>의 가운데 원소의 인덱스를 <code>mid</code>로 지정하고,</li> <li>● <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>와 같으면, 찾았으므로 <code>True</code>를 리턴</li> <li>● <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 작으면, <code>ss[:mid]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li> <li>● <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 크면, <code>ss[mid+1:]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li> </ul>
종료 조건	<code>ss == []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 검색 대상이 없으므로 <code>False</code>를 리턴</li> </ul>

`bin_search_0X(ss, x)`

`ss == []`

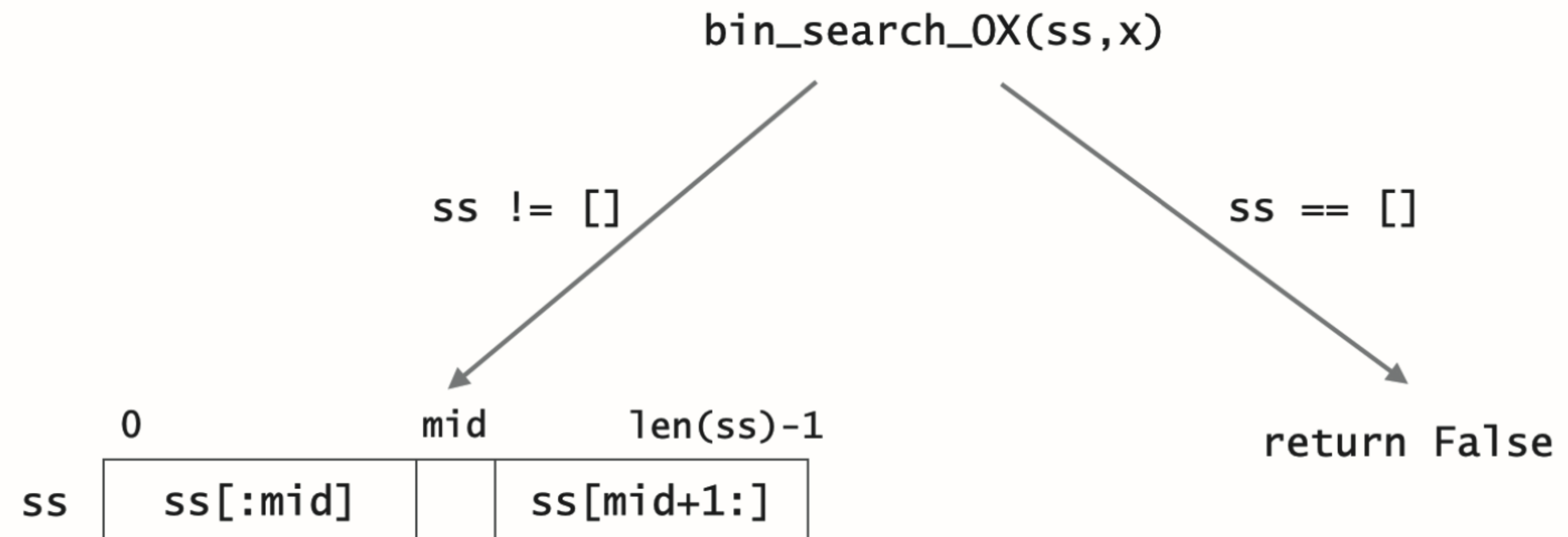
`return False`



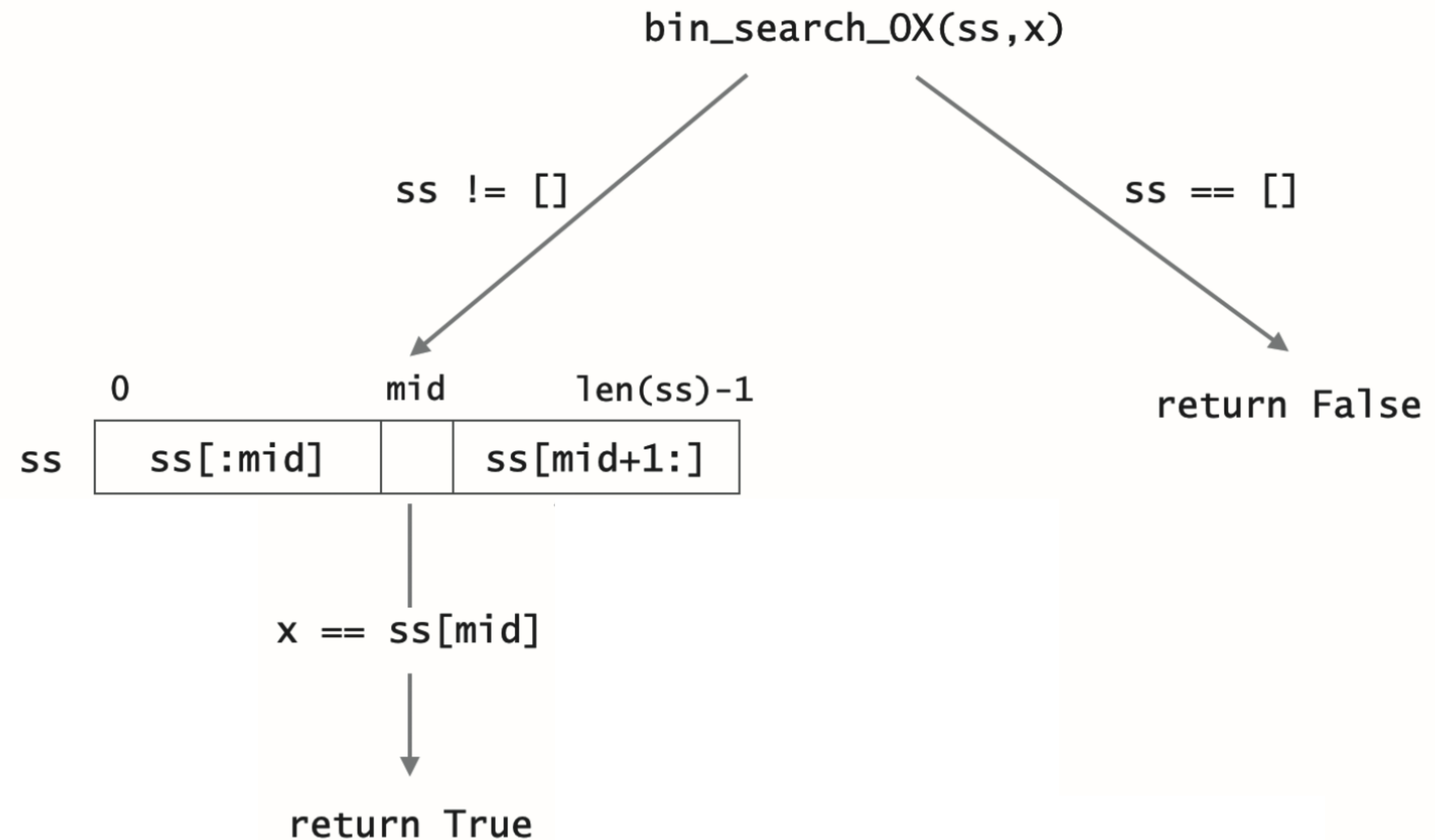


정렬된 리스트 `ss`에서 키 `x`를 검색하려면

<b>반복 조건</b>	<b><code>ss != []</code></b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <code>ss</code>의 가운데 원소의 인덱스를 <code>mid</code>로 지정하고,</li> <li>● <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>와 같으면, 찾았으므로 <code>True</code>를 리턴</li> <li>● <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 작으면, <code>ss[:mid]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li> <li>● <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 크면, <code>ss[mid+1:]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li> </ul>
<b>종료 조건</b>	<b><code>ss == []</code></b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 검색 대상이 없으므로 <code>False</code>를 리턴</li> </ul>

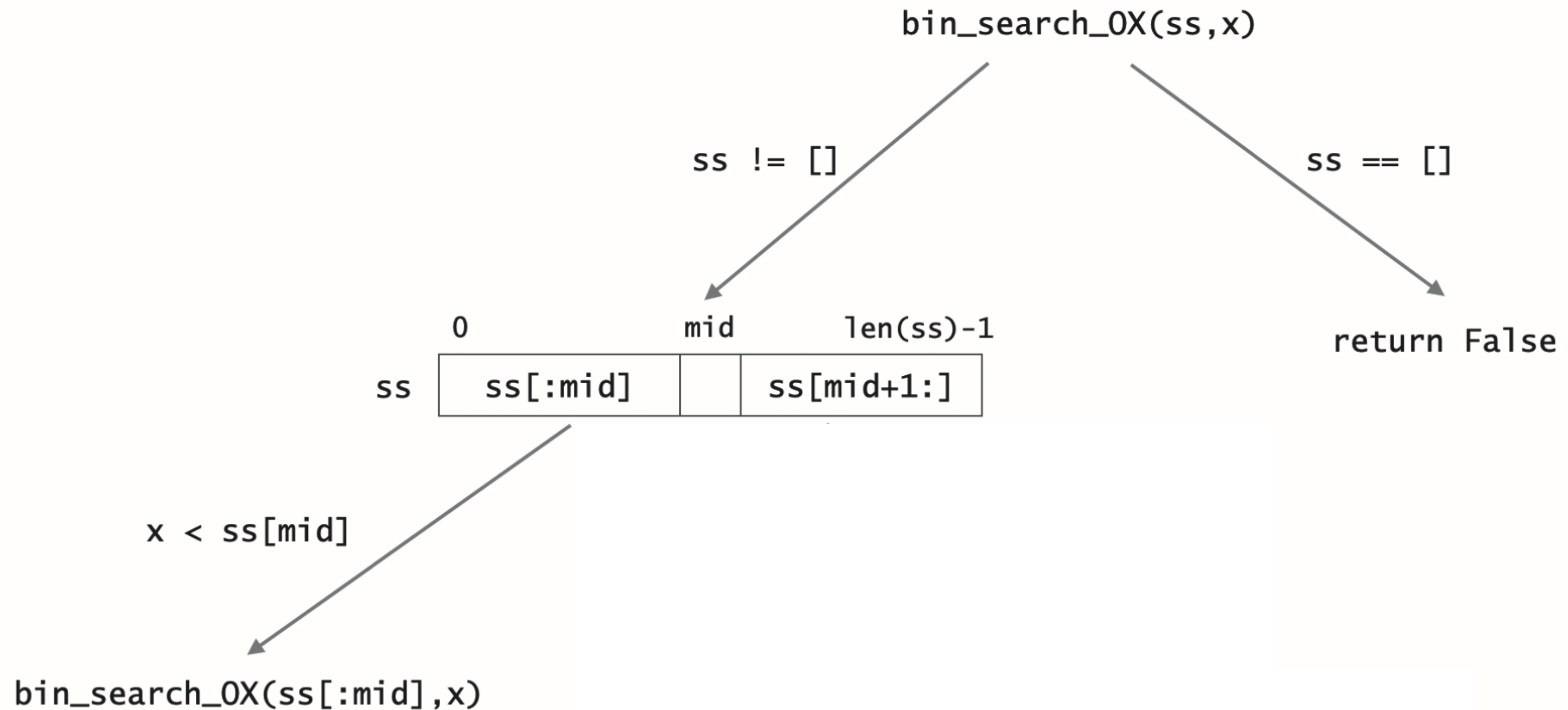


정렬된 리스트 <code>ss</code> 에서 키 <code>x</code> 를 검색하려면		
반복 조건	<code>ss != []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ss의 가운데 원소의 인덱스를 <code>mid</code>로 지정하고,</li> <li><code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>와 같으면, 찾았으므로 <code>True</code>를 리턴</li> <li><code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 작으면, <code>ss[:mid]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li> <li><code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 크면, <code>ss[mid+1:]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li> </ul>
종료 조건	<code>ss == []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>검색 대상이 없으므로 <code>False</code>를 리턴</li> </ul>



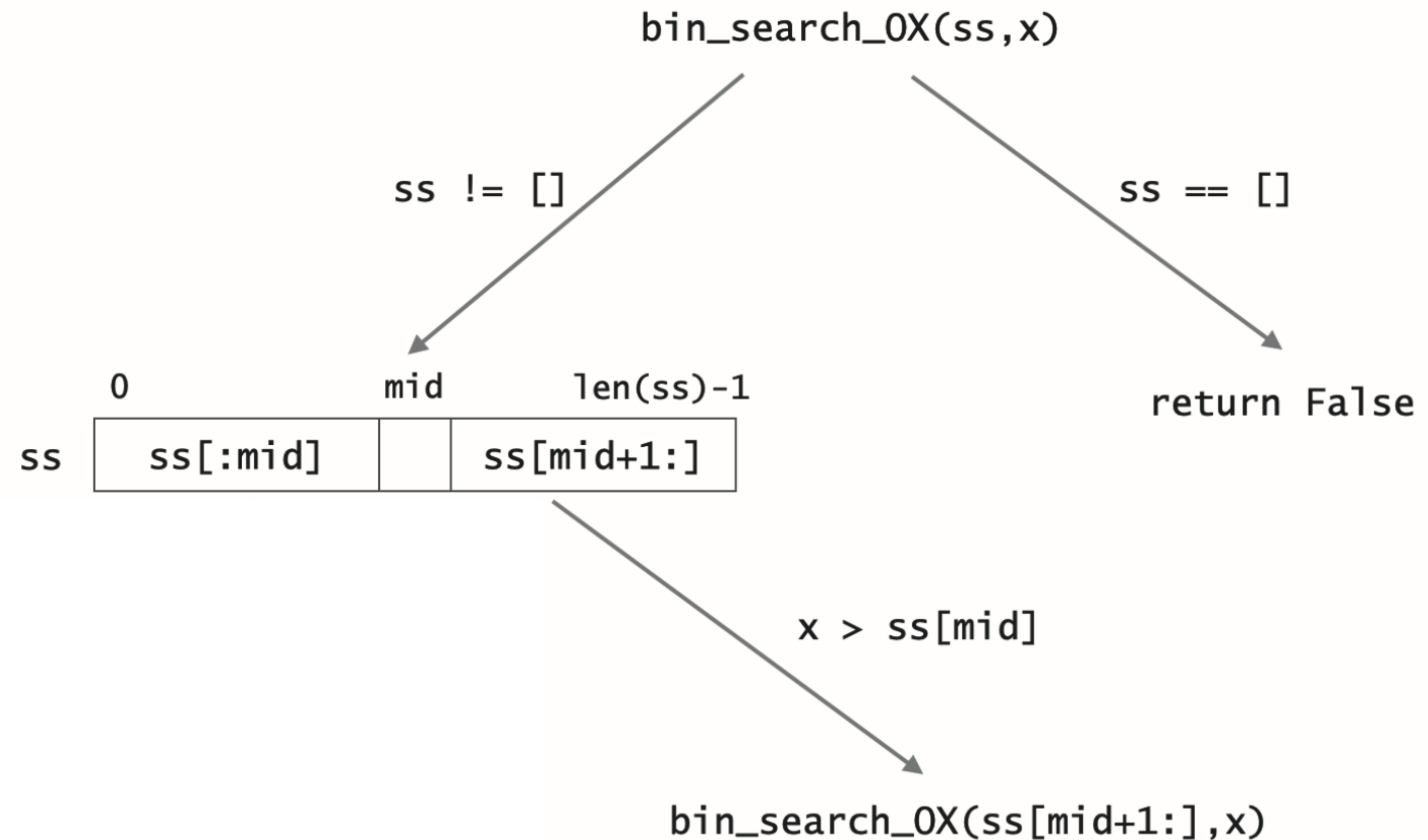
정렬된 리스트 `ss`에서 키 `x`를 검색하려면

반복 조건	<code>ss != []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <code>ss</code>의 가운데 원소의 인덱스를 <code>mid</code>로 지정하고,</li> <li>● <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>와 같으면, 찾았으므로 <code>True</code>를 리턴</li> <li>● <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 작으면, <code>ss[:mid]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li> <li>● <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 크면, <code>ss[mid+1:]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li> </ul>
종료 조건	<code>ss == []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 검색 대상이 없으므로 <code>False</code>를 리턴</li> </ul>



정렬된 리스트 `ss`에서 키 `x`를 검색하려면

반복 조건	<code>ss != []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ss의 가운데 원소의 인덱스를 <code>mid</code>로 지정하고,</li> <li><code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>와 같으면, 찾았으므로 <code>True</code>를 리턴</li> <li><code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 작으면, <code>ss[:mid]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li> <li><code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 크면, <code>ss[mid+1:]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li> </ul>
종료 조건	<code>ss == []</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>검색 대상이 없으므로 <code>False</code>를 리턴</li> </ul>



## 정렬된 리스트 `ss`에서 키 `x`를 검색하려면

반복 조건	<code>ss != []</code>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <code>ss</code>의 가운데 원소의 인덱스를 <code>mid</code>로 지정하고,</li><li>• <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>와 같으면, 찾았으므로 <code>True</code>를 리턴</li><li>• <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 작으면, <code>ss[:mid]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li><li>• <code>x</code>가 <code>ss[mid]</code>보다 크면, <code>ss[mid+1:]</code>에서 <code>x</code>를 재귀로 검색</li></ul>
종료 조건	<code>ss == []</code>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 검색 대상이 없으므로 <code>False</code>를 리턴</li></ul>

code : 6-9.py

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

bin\_search\_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],5)

=>

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],5)
=> True
```

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

bin\_search\_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],1)

=>



```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
    bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],1)
=> bin_search_0X([1,2,3,4],1)
=>
```

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
    bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],1)
=> bin_search_0X([1,2,3,4],1)
=> bin_search_0X([1,2],1)
=>
```

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
    bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],1)
=> bin_search_0X([1,2,3,4],1)
=> bin_search_0X([1,2],1)
=> bin_search_0X([1],1)
=>
```

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
    bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],1)
=> bin_search_0X([1,2,3,4],1)
=> bin_search_0X([1,2],1)
=> bin_search_0X([1],1)
=> True
```

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

bin\_search\_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],8)

=>

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],8)
=> bin_search_0X([6,7,8,9],8)
=>
```

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],8)
=> bin_search_0X([6,7,8,9],8)
=> True
```



```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

bin\_search\_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],11)

=>



```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],11)
=> bin_search_0X([6,7,8,9],11)
=>
```

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],11)
=> bin_search_0X([6,7,8,9],11)
=> bin_search_0X([9],11)
=>
```

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
    bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],11)
=> bin_search_0X([6,7,8,9],11)
=> bin_search_0X([9],11)
=> bin_search_0X([],11)
=>
```

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

```
bin_search_0X([1,2,3,4,5,6,7,8,9],11)
=> bin_search_0X([6,7,8,9],11)
=> bin_search_0X([9],11)
=> bin_search_0X([],11)
=> False
```

code : 6-9.py

꼬리재귀

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     if ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             return bin_search_0X(ss[:mid],x)
8         else:
9             return bin_search_0X(ss[mid+1:],x)
10    else:
11        return False
```

code : 6-10.py

while  
루프

```
1 def bin_search_0X(ss,x):
2     while ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             ss = ss[:mid]
8         else:
9             ss = ss[mid+1:]
10    return False
```



code : 6-10.py

```

1 def bin_search_0X(ss,x):
2     while ss != []:
3         mid = len(ss) // 2
4         if x == ss[mid]:
5             return True
6         elif x < ss[mid]:
7             ss = ss[:mid]
8         else:
9             ss = ss[mid+1:]
10    return False

```

code : 6-11.py

```

1 def bin_search_0X(ss,x):
2     mid = len(ss) // 2
3     return ss != [] and \
4         (x == ss[mid] or \
5          _____ or \
6          _____)

```

# 정렬된 리스트 검색 : 위치 인덱스 찾기

“키  $x$ 가 리스트  $s$ 의 어디에 있는가?”

주관식 문제

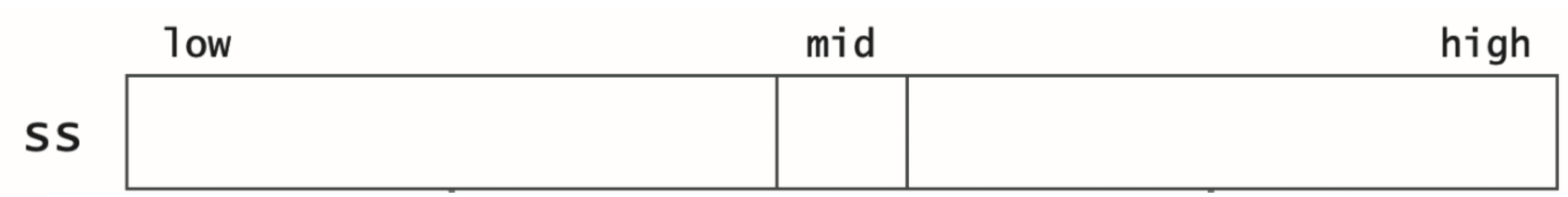
입력 (파라미터) : 키의 리스트  $s$ , 검색할 키  $x$

출력 (리턴) :  $x$ 가  $s$ 에 있으면  $x$ 의 위치 인덱스  
없으면 `None`

# 이분 검색 알고리즘

## Binary Search

```
low = 0  
high = len(ss) - 1  
mid = (low + high) // 2
```

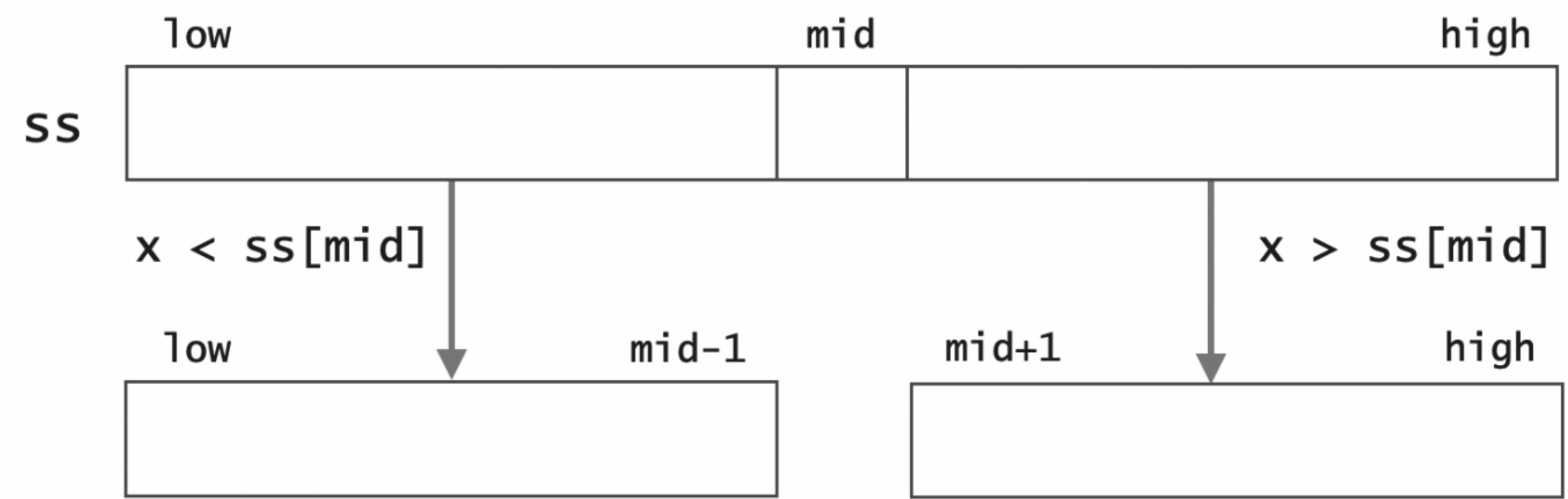




# 이분 검색 알고리즘

## Binary Search

```
low = 0  
high = len(ss) - 1  
mid = (low + high) // 2
```



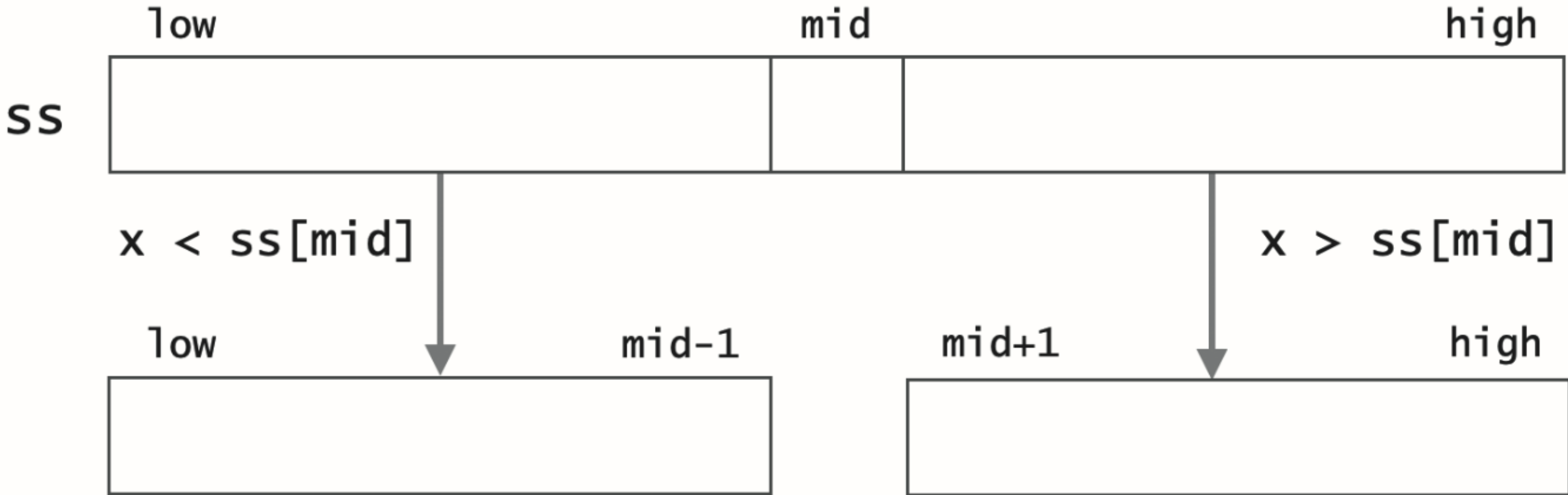
# 이분 검색 알고리즘

## Binary Search

```
low = 0
high = len(ss) - 1
mid = (low + high) // 2
```

반복조건

$low \leq high$



종료조건

$low > high$

프로그래밍의 정석  
파이썬

# 6

## 재귀와 반복 : 검색

6.1 순차검색 · 6.2 이분검색 · 6.3 성능 비교 · 6.4 텍스트 파일 처리 · 6.5 문자열 검색

## CHAPTER 6

## 재귀와 반복 : 검색

6.1 순차검색

6.2 이분검색

✓ 6.3 성능 비교

6.4 텍스트 파일 처리

6.5 문자열 검색

# 순차 검색과 이분 검색의 성능 비교

리스트 길이	순차검색의 비교횟수	이분검색의 비교횟수
28	28	5
1,024	1,024	11
1,048,576	1,048,576	21
4,294,967,296	4,294,967,296	33

$n$

$n$

$\log_2 n$

# 성능 대결

seq\_search vs. bin\_search

# random 모듈

연산	의미	용도
<code>random.sample(population, k)</code>	시퀀스 <code>population</code> 에서 중복없이 <code>k</code> 개를 무작위로 골라 리스트로 모아서 리턴한다.	검색 대상 리스트 만들기
<code>random.randrange(n)</code>	<code>range(n)</code> 정수범위에서 정수 하나 무작위로 골라서 리턴한다.	검색 키 뽑기

# time 모듈

연산	의미	용도
<code>time.perf_counter()</code>	호출 시점의 절대 시각을 가능한 한 최대한으로 정밀하게 초 단위로 리턴	실행 시간 측정

```
1 from random import sample, randrange
2 from time import perf_counter
3
4 print("Preparing data for seq_search. Please, wait a moment ...")
5 data = sample(range(10000000), 8000000)
6
7 print("Testing seq_search function begins ...")
8 for _ in range(10):
9     x = randrange(10000000)
10    start = perf_counter()
11    index = seq_search(data, x)
12    finish = perf_counter()
13    print(x, "is found at", index, "in", finish - start, "seconds")
14
15 print("Preparing data for bin_search. Please, wait a moment ...")
16 data.sort()
17
18 print("Testing bin_search function begins ...")
19 for _ in range(10):
20    x = randrange(10000000)
21    start = perf_counter()
22    index = bin_search(data, x)
23    finish = perf_counter()
24    print(x, "is found at", index, "in", finish - start, "seconds")
```



프로그래밍의 정석  
파이썬

# 6

## 재귀와 반복 : 검색

6.1 순차검색 · 6.2 이분검색 · 6.3 성능 비교 · 6.4 텍스트 파일 처리 · 6.5 문자열 검색

### CHAPTER 6

## 재귀와 반복 : 검색

6.1 순차검색

6.2 이분검색

6.3 성능 비교

✓ 6.4 텍스트 파일 처리

6.5 문자열 검색

**파일**

**File**

**텍스트 파일**

**Text File**

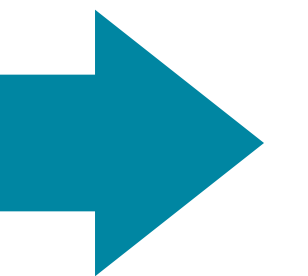
# 파일에 쓰기

```
t = open("sample.txt", "w")
```

열고 싶은  
파일 이름

접근 모드  
write

```
t.close()
```



# 파일 접근 모드

접근 모드	의미
"r"	파일에서 읽음 (파일이 없으면 오류)
"w"	파일에 씬 (파일이 있으면 지우고 새로 씬, 없으면 새로 만듦)
"x"	새로 생성한 파일에 씬 (파일이 있으면 오류)
"a"	파일의 뒤에 이어서 씬 (파일이 없으면 새로 만듦)
"r+"	파일에서 읽고 씬 (파일이 없으면 오류)
"w+"	파일에 쓰고 읽음 (파일이 있으면 지우고 새로 씬, 없으면 새로 만듦)
"a+"	파일의 뒤에 이어서 쓰고 읽음 (파일이 없으면 새로 만듦)

# 파일 메소드

메소드	실행 의미
close()	파일을 닫는다. 일단 닫힌 파일은 다시 열기 전에는 읽거나 쓸 수 없다.
read(n)	파일의 현재 위치에서 문자 n개를 읽어서 문자열로 리턴한다.
read()	파일의 현재 위치에서 파일의 끝까지 모두 문자열로 리턴한다.
readline(n)	파일의 현재 위치에서 그 줄의 문자 n개를 읽어서 문자열로 리턴한다.
readline()	파일의 현재 위치에서 그 줄의 끝까지 모두 문자열로 리턴한다.
readlines()	파일의 현재 위치에서 한 줄씩 끝까지 읽어서 줄의 리스트로 리턴한다.
write(s)	문자열 s를 파일의 현재 위치에 쓴다.
writelines(ss)	문자열 리스트 ss에 있는 문자열을 모두 파일의 현재 위치에 쓴다.

프로그래밍의 정석  
파이썬

# 6

## 재귀와 반복 : 검색

6.1 순차검색 · 6.2 이분검색 · 6.3 성능 비교 · 6.4 텍스트 파일 처리 · 6.5 문자열 검색

### CHAPTER 6

## 재귀와 반복 : 검색

6.1 순차검색

6.2 이분검색

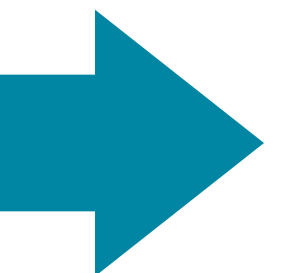
6.3 성능 비교

6.4 텍스트 파일 처리

✓ 6.5 문자열 검색

# 문자열 검색용 메소드

문자열 메소드	실행 의미
<code>str.find(sub)</code>	<code>str</code> 에서 맨 앞에 나타나는 <code>sub</code> 의 시작 인덱스를 리턴, 없으면 <code>-1</code> 을 리턴
<code>str.index(sub)</code>	<code>str</code> 에서 맨 앞에 나타나는 <code>sub</code> 의 시작 인덱스를 리턴, 없으면 <code>ValueError</code> 오류 발생
<code>str.rfind(sub)</code>	<code>str</code> 에서 맨 뒤에 나타나는 <code>sub</code> 의 시작 인덱스를 리턴, 없으면 <code>-1</code> 을 리턴
<code>str.startswith(prefix)</code>	<code>str</code> 이 <code>prefix</code> 로 시작하면 <code>True</code> 를 리턴, 그렇지 않으면 <code>False</code> 를 리턴
<code>str.endswith(suffix)</code>	<code>str</code> 이 <code>suffix</code> 로 끝나면 <code>True</code> 를 리턴, 그렇지 않으면 <code>False</code> 를 리턴





# 문자열 검색 사례 학습

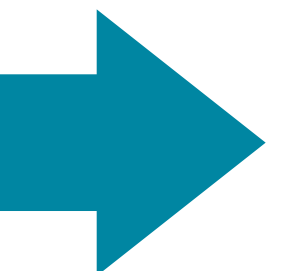
요구사항 : 텍스트 파일에서 처음 나타나는 문자열 x 찾기

```
def find_1st(filename, x):
```

- 텍스트 파일 전체를 문자열로 읽어오기
- 읽어온 문자열에서 처음 나타나는 문자열 x 찾기
- 찾은 문자열의 위치 인덱스를 “result.txt” 파일에 쓰기



```
1 def find_1st(filename,x):
2     infile = open(filename,"r")
3     outfile = open("result.txt","w")
4     text = infile.read()
5     position = text.find(x)
6     if position == -1:
7         outfile.write(x + " is not found.\n")
8     else:
9         outfile.write(x + " is at " + str(position) + " the 1st
10 time.\n")
11     outfile.close()
12     infile.close()
13     print("Done")
```



>>>>>>>>>>> 제어 구조의 설계 원리를 중심으로 배우는 >>>>>>>>>>>>

# 프로그래밍의 정석 파이썬 도경구 지음



pp.299~305



## 실습 6.2 find\_1st 함수 테스트

```
find_1st('article.txt', 'computer')      # at 3269 the 1st time.
find_1st('article.txt', 'Whole Earth')   # at 10735 the 1st time.
find_1st('article.txt', 'Apple')         # at 4380 the 1st time.
find_1st('article.txt', 'apple')         # not found.
```

>>>>>>>>>> 제어 구조의 설계 원리를 중심으로 배우는 >>>>>>>>>>>>

# 프로그래밍의 정석 파이썬

도경구 지음



pp.299~305



## 실습 6.3 find\_2nd 함수 테스트

```
find_2nd('article.txt', 'computer')      # at 3357 the 2nd time.  
find_2nd('article.txt', 'Whole Earth')   # at 11280 the 2nd time.  
find_2nd('article.txt', 'Apple')        # at 4455 the 2nd time.  
find_2nd('article.txt', 'apple')        # not found.
```

>>>>>>>>> 제어 구조의 설계 원리를 중심으로 배우는 >>>>>>>>>

# 프로그래밍의 정석 파이썬 도경구 지음



## pp.299~305



### 실습 6.4 마지막 문자열 하나만 찾기

```
find_last('article.txt', 'computer') # at 10975 the last time.  
find_last('article.txt', 'Whole Earth') # at 11280 the last time.  
find_last('article.txt', 'Apple') # at 6604 the last time.  
find_last('article.txt', 'apple') # not found.
```



## 실습 6.5 모두 찾기

code : 6-18.py

```
1 def find_all(filename, x):
2     pass # Write your code here.
3
4 # Test code
5 # find_all('article.txt', 'computer')
6 # at 3269, 3357, 3601, 3725, 6209, 10975.
7 # find_all('article.txt', 'Whole Earth')
8 # at 10735, 11280.
9 # find_all('article.txt', 'Apple')
10 # at 4380, 4455, 4742, 5586, 5765, 6346, 6379, 6445, 6604.
11 # find_all('article.txt', 'apple')
12 # not found
```





## 실습 6.6 모두 찾고, 찾은 개수 세기

code : 6-19.py

```
1 def find_all_count(filename, x):
2     pass # Write your code here.
3
4 # Test code
5 # find_all_count('article.txt', 'computer')      # 6 time(s).
6 # find_all_count('article.txt', 'Whole Earth')   # 2 time(s).
7 # find_all_count('article.txt', 'Apple')         # 9 time(s).
8 # find_all_count('article.txt', 'commencement') # 1 time(s).
9 # find_all_count('article.txt', 'apple')         # 0 time(s).
```



## 실습 6.7 인용 문장 모두 찾기

```
find_quote_all("article.txt")
```

**result.txt**

```
"We have an unexpected baby boy; do you want him?"
```

```
"Of course."
```

```
"If you live each day as if it was your last, someday you'll most  
certainly be right."
```

```
"If today were the last day of my life, would I want to do what I am  
about to do today?"
```

```
"No"
```

```
"Stay Hungry. Stay Foolish."
```

```
There are 6 quotes in total.
```

>>>>>>>>>>> 제어 구조의 설계 원리를 중심으로 배우는 >>>>>>>>>>>>

# 프로그래밍의 정석

# 과이썬

도경구 지음



CHAPTER 6

재귀와 반복 : 검색