

>>>>>>>>>>> 제어 구조의 설계 원리를 중심으로 배우는 >>>>>>>>>>>>

프로그래밍의 정석

과이썬

도경구 지음



CHAPTER 4

재귀와 반복 : 자연수 계산

- 연습

4.2 팩토리얼

n 의 팩토리얼^{factorial}은 1부터 n 까지 모든 자연수의 곱으로 다음과 같이 정의한다.

$$n! = 1 \times 2 \times \cdots \times n = \prod_{k=1}^n k$$

이를 재귀로 정의하면 다음과 같다.

$$n! = \begin{cases} (n-1)! \times n & \text{if } n > 1 \\ 1 & \text{if } n = 1 \end{cases}$$

이 재귀 정의를 그대로 활용하여 일반 재귀 함수 `fac`를 작성하면 다음과 같다.

code : 4-37.py

```

1 def fac(n):
2     if n > 1:
3         return fac(n-1) * n
4     else:
5         return 1

```

0 이하의 인수는 의미가 없으므로 별도로 처리해야 하지만, 여기서는 재귀와 반복 구조를 배우는 데 집중하기 위하여 무시하도록 한다.

이 함수를 꼬리재귀 형태로 변환한 `fac` 함수를 아래 밑줄 친 부분을 채워서 먼저 완성하고,

code : 4-38.py

이를 참고하여 `while` 루프를 사용한 `fac` 함수를 아래 밑줄 친 부분을 채워서 완성하자.

code : 4-39.py

4.3 삼각수

삼각수^{triangular number}는 1, 3, 6, 10, 15, 21, ... 로서 다음과 같은 방식으로 구한다.

$$\begin{aligned} & 1 \\ & 1+2 = 3 \\ & 1+2+3 = 6 \\ & 1+2+3+4 = 10 \\ & 1+2+3+4+5 = 15 \\ & 1+2+3+4+5+6 = 21 \\ & \dots \end{aligned}$$

삼각수를 구하는 재귀 함수 `trinum`을 작성한 다음, 꼬리재귀 함수와 `while` 루프 함수로 차례로 변환하자. 0 이하의 인수에 대해서는 모두 0을 내주어야 한다.

code : 4-40.py

4.4 덧셈만 가지고 제곱 계산하기

자연수 n 의 제곱^{square}은 첫 n 개 홀수의 합으로 구할 수 있다. 즉,

$$\begin{aligned}
 1 &= 1 = 1^2 \\
 1+3 &= 4 = 2^2 \\
 1+3+5 &= 9 = 3^2 \\
 1+3+5+7 &= 16 = 4^2 \\
 1+3+5+7+9 &= 25 = 5^2 \\
 &\dots \\
 1+3+5+ \dots + (n+n-1) &= n^2
 \end{aligned}$$

이 성질을 이용하여 덧셈만으로 정수 인수의 제곱을 계산하는 재귀 함수 `square`를 작성하고, 이어서 꼬리재귀 함수와 `while` 루프 함수로 변환하자. 그런데 음수 인수에 대해서도 제대로 작동해야 한다. 먼저 양수 인수만 처리한다고 가정하고 코드를 완성한 다음, 음수 처리에 대해서 고민하면 쉽다. $n^2 = (-n)^2$ 이기 때문이다. 정수 n 의 절대 값은 내장 함수 `abs(n)`을 호출하여 구할 수 있다.

>>>>>>>>>>> 제어 구조의 설계 원리를 중심으로 배우는 >>>>>>>>>>>

프로그래밍의 정석

과이썬

도경구 지음



CHAPTER 4

재귀와 반복 : 자연수 계산

- 연습